TVOJE POSTAVA:

JMÉNO: _____

POVOLÁNÍ: _____

ZEMĚ PŮVODU: _____

ATRIBUTY (CELKEM ROZDĚL 12):

- SÍLA
- ODOLNOST
- OBRATNOST
- INTELIGENCE
- CHARISMA

POPIS A CHOVÁNÍ:



Tvorba postavy

K vytvoření postavy je potřeba projít všechny z následujících bodů a přiřadit/vymyslet obsah daného bodu, tak abyste si vymysleli postavu, která vám bude povahově sedět, budete ji ochotni hrát a je něčím zajímavá. Postava by měla být lehce zasaditelná do doby starověkého Řecka.
Konečným výsledkem by měla být postava, která má svou minulost, své názory a svůj charakter.

I. Povolání:
Povolání je práce, kterou se vaše postava zabývá. Měli by to být práce, které se nacházeli ve starověkém Řecku. Např.: kovář, zemědělec, pekař, stavebník, kněz, voják, otrok, filosof, rádce, lovec, …
Myslete na to, že když si jako povolání zvolíte třeba kněze, tak by vaše postava měla být zbožná. Snažit se ostatní přemlouvat k víře vašeho boha atd.

II. Země původu:
Tento bod určuje, z jaké země pochází vaše postava. Země by měli být země řecké nebo jejich kolonie. Země, které si například můžete zvolit jsou:
Athény: Země intelektuálů a námořníků
Sparta: Země nejslavnějších válečníků Řecka. Jsou proslaveni hlavně svými falangami
Théby: Země mužů, o kterých se tvrdí, že jsou potomci kyklopů a obrů, jelikož jejich paláce jsou stavěny z obrovských kamenných kvádrů, které by žádný člověk neuzvedl.
Iolek: země ze, které pochází Iason
Korint: Nejbohatší město Řecka
Kréta: Země nechvalně proslulá Labyrinthem
Ithaka: Ostrov na kterém žil Odysseus
Makedonie: Sousední země Řecka, z které pochází mnoho řeckých otroků
Thrákie: Podobné jako Makedonie
…

III. Chování postavy:
Tento bod je spíš pro vás, abyste si upřesnili, jak váš charakter bude na co reagovat… Chování vašeho charakteru byste měli umět zahrát, takže je dobré si říct jaké pózy sami zahrát zvládnete a hlavně co vás bude **bavit hrát.**

IV. Popis postavy:
Tento bod obsahuje zkrácenou historii vaší postavy, zajímavé zážitky, co se jí přihodili a ovlivnili její charakter… (Nezapomínejte, že vaše postava není žádný řecký hrdina a volte zážitky, které mohou být ve starověkém Řecku poměrně obyčejné).

V. Atributy:
Ovlivňují vlastnosti a dovednosti postavy. Zda je postava chytrá, silná, obratná… Dbejte na to, aby vaše atributy aspoň částečně souvisely s vaší postavou (filosof by měl mít vysokou inteligenci…)
Každé postavě můžete udělit 12 bodů do pěti atributů: Síla, Obratnost, Odolnost, Inteligence a Charisma.
Síla: Ovlivňuje vaši kondici a ovládání zbraní na blízko.
Obratnost: Obratné postavy jsou rychlé, ladné a přesné. K lukostřelbě je potřeba vysoké obratnosti.
Odolnost: Je vydrž a houževnatost postavy.
Inteligence: Ovlivňuje znalosti, moudrost a důvtip postavy.
Charisma: Charismatické postavy jsou rozenými lídry pro své umění přesvědčování. Na své okolí dokáží zapůsobit svým výstupem.

VI. Jméno:
Jméno je dost na vás. Mělo by znít aspoň trochu řecky.