Vězte všichni nemrtví!

Kdysi dávno, v pradávném věku, byl svět šedý a zahalený mlhou. Jediný, kdo svět obýval, byli velcí kamenní draci. Jejich skalnaté šupiny jim dodávaly nesmrtelnost. Svět byl stálý a nic se v něm nedělo. Žily ale vůbec tyto bytosti, když nikdy nepoznaly lásku, strach či zlost?

Pak se ale zjevil První Plamen a s ním se začala šeď světa vybarvovat. Přišlo teplo a chlad, život a smrt, a samozřejmě i světlo a tma. Z nitra země přišli Prázdní, tvorové bez duše, prázdné schránky, a přikradli se k Plamenu jako můry k plápolající svíci. V něm nalezli své nové duše. Čtyři z nich našli duše nejmocnější, a proto jsou nazýváni lordy. Nito, první z mrtvých a lord Duše Smrti. Čarodějka Izalit, matka ohnivých kouzel a paní Duše Života. Gwyn, vládce bohů a lord Duše Světla. A nakonec pán Temné Duše, jehož jméno tak lehce upadlo v zapomnění.

Lordi se rozhodli, že svět se musí změnit a vyhlásili kamenným drakům válku. Nevyhráli však jedinou bitvu, nevěděli totiž, jak draky zbavit jejich kouzelných šupin. Mezi draky byl ale jeden, který mezi ně nezapadal. Seath, který se narodil chromý a bez šupin. Zbylým drakům záviděl nesmrtelnost tak moc, že se rozhodl je zradit. Lordům prozradil jedinou slabinu draků. Blesky. Gwynovy bleskové kopí odlouply kamenné šupiny. Nito vypustil nákazu moru a smrti. Izalit spálila jejich hnízda na uhel. A Seath zradil své druhy, a to byl konec draků.

Tak započal věk Ohně. Věk bohů, života a rozmanitosti. První Plamen ale slábne a svět pomalu pohlcuje věčná noc. Už teď zbývají pouhé uhlíky. Pán bohů Gwyn zmizel a zbylí lordi se schovávají ve svých říších. A mezi lidmi začali chodit prokletí nemrtví.

Pokaždé, co padnou, znovu vstanou a žijí dál. Část jejich duše ale přitom zmizí. Tak dlouho umírají a povstávají, dokud se jejich duše dočista nevytratí a nestanou se z nich Prázdní, jako na počátku. Tvorové bez duše, bez vzpomínek, kteří nerozeznají přítele od nepřítele.

Vskutku je tomu tak. Toto je i tvůj osud. Jsi jedním z nemrtvých. Traduje se ale pověst, že jeden vyvolený se stane vládcem svého osudu a všechny nemrtvé spasí. Proto se vydej za mnou do země bohů, můj milý nemrtvý, a dokaž, že jsi vyvolený. Tam, kde Gwyn a jeho rodina usedla na trůn. Kde poprvé zaplál Oheň. Vydej se hledat poslední záchranu před věčnou temnotou. Do země Lordran.

Ohnivec

Předtáborovka

Předtáborovka bude začínat již 10.7. večer. My jako kapitanát plánujeme na louku přijet v 17:00, ale žádný přesný čas srazu nebude, přijeďte jak vám to vyjde. V pátek zkusíme za světla už začít s nějakou stavěcí prací a pak si dáme zpívandu. Předpokládaný konec předtáborovky je v neděli odpoledne a závisí na naší stavěcí rychlosti.

Jídlo zajistíme od pátku večer až do nedělního oběda, jen vás poprosíme o přivezení něčeho na společnou sobotní snídani - den začneme švédskými stoly. Vezměte si také prosím vlastní stany. Počítáme, že většina dětí přijede na předtáborovku po vlastní ose a zůstane rovnou na tábor. Kdybyste měli nějaká volná místa v autě, tak nám je prosím nahlaste, abychom je případně zaplnili těmi, kteří odvoz mít nebudou. Kdybyste spadali do kategorie ti, kteří odvoz mít nebudou, napište nám a nějak to vyřešíme.

Letos budou apollonská a argonautská louka velmi blízko sebe. Chtěl bych vás proto poprosit, abyste během předtáborovky na jejich tábořiště vacházeli co nejméně a nenarušovali průběh jejich tábora.

Tábor

Začátek: neděle 12.7. odpoledne

Cena: 5000 Kč

→peníze prosím posílejte do konce června podle qr kódu na https://www.argo.in/prispevky, kde vyberete jméno dítěte a Apollon - tábor (prosím dejte si pozor, ať to zaplatíte dle pokynů, jinak vaši platbu nebudu moct dohledat a budu z vás muset lovit potvrzení o platbě)

Místo konání: Louka poblíž Dlouhého Újezdu - 49.7561154N, 12.6262037E

Adresa pro zasílání pošty:

LDT ARGO – přezdívka nebo jméno Apollóna
Pošta Tachov
34701 Poste restante

S sebou: spacák, karimatku, kapsář (vhodný pro uložení věcí z batohu a bedny), povinné věci (zápisník, tužka, šátek, uzlovačka, Háčkovská/Zadákovská, nůž, čelovka + náhradní baterie), vhodnou obuv (pohorky na puťák, tenisky na běhání, sandály, volitelně i holinky), dostatek oblečení do sucha i deště a do tepla i zimy, odpovídající množství ponožek a spodního prádla, oblečení na spaní, hygienické potřeby (kartáček na zuby, pasta, hřeben, kapesníky, osobní léky - ty nám prosím nejpozději při odjezdu nahlašte), plavky a ručník, repelent, kroj (jestli máte), malý batůžek, ešus, lžíci, hrneček, utěrka (půjde do eráru, takže nějakou na odpis), lakroska

Také doporučujeme: deku na postel (postele jsou tvrdé), hudební nástroj, knihu, psací a kreslící potřeby, šití, obálky+známky, společenskou hru

A nedoporučujeme: peníze (nebude je kde utratit), elektroniku (vlhko a prach nedělají elektronice dobře, mobil bude mít u sebe kapitanát)

Protože věcí na dva týdny bývá potřeba hodně, je dobré se zabalit do bedny (dřevěná nebo plastová krabice, lodní kufr). Druhým potřebným zavazadlem je normální velký batoh jako na výpravy, se kterým půjdeme na puťák.

Návštěvák

Tábor končí návštěvním dnem. Ten bude začínat v sobotu 25.7. a přijíždět můžete kdykoliv od 14:00. Bude nás čekat sobota s volným programem, sobotní společný oheň se zpívandou a nedělní bourání tábora. Skončíme v neděli odpoledne dle naší bourací rychlosti.

V případě nějakých dotazů či nejasností neváhejte kontaktovat kohokoliv z kapitanátu.

Kostýmy a postavy

Letošní tématika je středověké fantasy. Jakýkoliv obleček v tomto stylu bude dostačující. Každého apollóna bych poprosil, aby si vybral jednu z níže uvedených postav. Podle své vybrané role si můžete doladit svůj kostým (obrázky na druhé straně). Pokud ale nestíháte, tak nic extra vymýšlet nemusíte. Jsme ve světě fantazie, čaroděj nemusí mít klobouk, paladin nemusí mít brnění, válečník nemusí být drsně oblečený a zločinec nemusí mít kápi:). Obrázky jsou pouze pro inspiraci.

Výběr postavy ale neovlivní jenom obleček, ale i jisté možnosti do her během tábora. Z důvodu rozdílnosti náročnosti jednotlivých postav doporučuji pro ty, co jsou v apollonu prvním rokem *válečníka*, druhým rokem *zločince*, třetím rokem *čaroděje* a čtvrtým rokem *paladina*. Řídit se tím ale nemusíte, hlavní je, aby se vám postava líbila a bavilo vás si na ni hrát.

Poslední, o co bych vás poprosil, je pro svoji postavu vymyslet jméno. U každé postavy je seznam, ze kterého můžete vybírat nebo si brát inspiraci. Fantazii se meze nekladou (například zločinec se určitě může jmenovat Tichošlápek, paladin Bruncvík apod.). Kdyby už vaše vybrané jméno někdo měl, dáme vám vědět.

Do 30.6. pošlete, prosím, Irfanovi zprávu jakou postavu a jaké jméno jste si vybrali.

Válečník

Silný bojovník barbarského původu, který byl vyhoštěn ze svého klanu. Nebojí se podstoupit oběť, když mu to pomůže k vítězství. Ze svého dalekého domova si odnesl znalost pyromancie, heretického umění ovládat oheň. Věrným přítelem je mu jeho velký meč, se kterým sťal mnoho nepřátel v mnoha bitvách.

Tarkus, Vengarl, Drummond, Kael, Torvald, Ciaran, Freya, Astrid, Brynna, Alvae…

Zločinec

Mrštný a obratný zločinec na okraji společnosti, který za peníze dělá cokoliv, čím si jiní nechtějí ušpinit své ruce. Házecí nože, kudly do zad, pasti, jedy… Každá strategie je správná, pokud je účinná a tichá, nehledě na čest. Někteří tvrdí, že ke své schopnosti ovládat hru světla a stínů a vytvářet toxické mlhy si dopomáhá i temnou magií.

Corvin, Silas, Nox, Morren, Rook, Lucatiel, Yuria, Zullie, Raven, Nyra…

Čaroděj

Chytrý potulný kouzelník a nadaný absolvent akademie magických umění ve Vilheimu. Z akademické půdy byl vyhnán kvůli svému přístupu a kontroverzní náklonosti k zakázaným kouzlům. Na cestě po světě mimo univerzitu se snaží učit všem zdrojům magie. Krystal, mráz, a dokonce ani temnota mu není cizí.

Aldren, Vilmar, Orbec, Orrin, Magnus, Aster, Karla, Beatrice, Lyra, Selena…

Paladin

Řádový rytíř Zlaté Stezky, jediné a pravé víry. Opustil klášter, aby se vydal na svatou pouť do země bohů, Lordranu. Skrze víru v bohy a vyprávění příběhů ze svatých textů umí sesílat zázraky, pomocí kterých umí chránit i zranit. Koho nespálí na uhel seslaný blesk, toho jistě dorazí rytířův těžký palcát.

Roland, Godric, Baldwin, Leonhart, Reynald, Elora, Serafin, Yorshka, Filianore, Caitha…







